

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Алейник Станислав Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 21.02.2022 11:42:49

Уникальный программный ключ:

5258223550ea9fbeb23726a1609b644b35d8986a96255891f288f913a13511ae

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Разработка программных приложений

направление подготовки – 09.03.03 – Прикладная информатика (бак-3+)

профиль подготовки: «Прикладная информатика в АПК»

Квалификация (степень) выпускника - бакалавр

1. Цель изучения дисциплины: обучить студентов созданию, отладке и тестированию программных приложений в интегрированной среде разработки.

Задачи изучения дисциплины:

- совершенствовать знания объектно-ориентированного и визуального программирования, алгоритмов компьютерной обработки структур данных, а также технологии программирования;
- развить профессиональные компетенции, включая технологию разработки программного обеспечения на языках высокого уровня.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП: Дисциплина «Разработка программных приложений» относится к дисциплинам вариативной части (Б1.В.ДВ.09.01) основной профессиональной образовательной программы, обеспечивающей подготовку бакалавра по направлению 09.03.03 «Прикладная информатика».

3. Требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен демонстрировать следующие сформированные профессиональные **компетенции** (ПК):

- ПК-8 – способностью программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач;
- ПК-12 – способностью проводить тестирование компонентов программного обеспечения ИС;
- ПК-14 – способностью осуществлять ведение базы данных и поддержку информационного обеспечения решения прикладных задач.

Освоив курс дисциплины, студент должен знать:

- объектно-ориентированную парадигму языков программирования;
- основные способы и принципы представления абстрактных объектов данных;
- основные этапы реализации проектирования программ;
- свойства и методы элементов систем разработки приложений, реализующих функциональные возможности объектов WINDOWS;
- возможности интегрированных сред разработки.

Освоив курс дисциплины, студент должен уметь:

- формализовать поставленную задачу;
- проектировать Windows-интерфейс приложения;
- использовать приемы визуального программирования в сочетании с разработкой программного кода;
- тестировать и отлаживать программы в современных интегрированных средах разработки;
- применять полученные знания для разработки прикладного программного обеспечения;
- использовать современные готовые библиотеки классов, технологии и инструментальные средства.

Освоив курс дисциплины, студент должен владеть:

- навыками алгоритмизации;
- приёмами разработки, отладки и тестирования приложений;
- практическими приемами алгоритмизации, разработки, отладки и тестирования программ в различных интегрированных средах на объектно-ориентированных языках, на различных аппаратных платформах, документирования программ.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 часа, 4 зачетные единицы.

Автор: Миронов А.Л., доцент, к.т.н.