

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Алейник Станислав Николаевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 24.10.2022 13:25:49  
Уникальный программный ключ:  
5258223550ea9fbeb23726a1609b644b33d8986ab6255891f288e913a1351fae

## АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

### «Разработка программных приложений»

Направление подготовки/специальность: **09.03.03 Прикладная информатика**

Направленность (профиль): **Прикладная информатика в АПК**

Квалификация: **бакалавр**

Год начала подготовки: **2022**

## I. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

**1.1. Цель дисциплины** – обучить студентов созданию, отладке и тестированию программных приложений в интегрированной среде разработки.

### 1.2. Задачи:

- совершенствовать знания объектно-ориентированного и визуального программирования, алгоритмов компьютерной обработки структур данных, а также технологии программирования;
- развить профессиональные компетенции, включая технологию разработки программного обеспечения на языках высокого уровня.

## II. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ (ООП)

**2.1. Цикл (раздел) ОПОП, к которому относится дисциплина**  
Дисциплина «Разработка программных приложений» относится к дисциплинам вариативной части (Б1.В.02) основной образовательной программы.

### 2.2. Логическая взаимосвязь с другими частями ОПОП

Освоение дисциплины «Разработка программных приложений» необходимо для изучения дисциплин: «Разработка мобильных приложений», «Операционные системы», «Прикладное программирование», а также для выполнения ВКР.

|  |   |
|--|---|
| Наименование предшествующих дисциплин, практик, на которых базируется данная дисциплина (модуль) | 1. Математика                               |
|  | 2. Введение в профессиональную деятельность |
|  | 3. Информационные системы и технологии      |
| Требования к предварительной подготовке обучающихся -  | <i>знать:</i>                               |

|  |  |
|--|--|
|  | <p>основы теории информации;<br/> основные программные конструкции;<br/> основы концепций функционального и объектно-ориентированного программирования.</p> <p><b>уметь:</b><br/> реализовывать программные алгоритмы на языке PASCAL, C</p> <p><b>владеть:</b><br/> Интегрированными средами программирования и отладки</p> |
|--|--|

Дисциплина является предшествующей для дисциплин: «Проектный практикум», «Программирование информационных систем».

### III. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ, СООТВЕТСТВУЮЩИЕ ФОРМИРУЕМЫМ КОМПЕТЕНЦИЯМ

| Коды компетенций | Формулировка компетенции   | Индикаторы Достижения компетенции  | Планируемые результаты обучения по дисциплине  |
|------------------|--|--|--|
| ПК-1             | Способность проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения решения прикладных задач | ПК-1.1 Демонстрирует и использует знание основных методологий описания архитектуры вычислительной системы и программных алгоритмов | <p><b>Знать:</b><br/> основные методологии описания архитектуры вычислительной системы и программных алгоритмов</p> <p><b>Уметь:</b> настраивать программное обеспечение для работы в сети Интернет;</p> <p><b>Владеть:</b><br/> основами методологий описания архитектуры вычислительной системы и программных алгоритмов</p> |

|  |  |  |   |
|--|--|--|---|
|  |  | <p><b>ПК-1.3</b> Демонстрирует навыки формализации прикладной задачи с использованием методологий описания программных алгоритмов</p> <p><b>ПК-3.2</b> Демонстрирует навыки построения, программирования и эксплуатации систем с использованием микропроцессорной техники;</p> | <p><b>Знать:</b> прикладные задачи с использованием методологий описания программных алгоритмов<br/> <b>Уметь:</b> демонстрировать навыки формализации прикладной задачи с использованием методологий описания программных алгоритмов<br/> <b>Владеть:</b> навыками демонстрации формализации прикладной задачи с использованием методологий описания программных алгоритмов</p> <p><b>Знать:</b> принципы построения, программирования и эксплуатации систем с использованием микропроцессорной техники;<br/> <b>Уметь:</b> применять принципы построения, программирования и эксплуатации систем с использованием микропроцессорной техники;<br/> <b>Владеть:</b> навыками построения, программирования и эксплуатации систем с использованием микропроцессорной техники;</p> |
|--|--|--|---|

**Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 з.е. (108 часов).**