

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Алейник Станислав Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 30.08.2026 12:48:53

Уникальный программный ключ:

5258223550ea9fbeb23726a1609b644b33d88f9b6355691f388f917a6751fa

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

«Разработка мобильных приложений»

Направление подготовки/специальность: **09.03.03 Прикладная информатика**

Направленность (профиль): **Прикладная информатика в АПК**

Квалификация: **бакалавр**

Год начала подготовки: **2026**

I. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью преподавания дисциплины «Разработка мобильных приложений» является ознакомление студентов с методикой разработки и программной реализации программных приложений для мобильных платформ.

В связи с этим, **задачами** преподавания дисциплины «Разработка мобильных приложений» являются:

- изучение архитектуры мобильного приложения;
- ознакомление с программными инструментами разработки мобильных приложений;
- изучение основных пользовательских библиотек; ознакомление с основными принципами создания графического пользовательского интерфейса мобильного приложения

II. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ (ОПОП)

2.1. Цикл (раздел) ООП, к которому относится дисциплина

Дисциплина «Разработка мобильных приложений» относится к дисциплинам основной части (Б1.О.32) основной образовательной программы

2.2. Логическая взаимосвязь с другими частями ОПОП

Наименование предшествующих дисциплин, практик, на которых базируется данная дисциплина (модуль)	1. Информатика и программирование
	2. Разработка программных приложений
	3. Программная инженерия
	4. Прикладное программирование
Требования к предварительной подготовке обучающихся -	знать -базовые парадигмы программирования; типы вычислительных платформ и их характеристики уметь на языках высокого уровня -программировать -пользоваться стандартными программными продуктами, необходимыми для подготовки

	отчётов и проведения вычислений; пользоваться источниками информации для лучшего усвоения дисциплины владеть: - основными методиками работы Windows
--	---

Освоение дисциплины «Разработка мобильных приложений» необходимо для изучения других дисциплин профессионального цикла, а также для выполнения дипломной работы.

III. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ, СООТВЕТСТВУЮЩИЕ ФОРМИРУЕМЫМ КОМПЕТЕНЦИЯМ

Коды компетенций	Формулировка компетенции	Индикаторы Достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ОПК-7	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения	ОПК-7.1 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения ОПК-7.2 Применяет языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ	Знать: алгоритмы и программы, пригодные для практического применения Уметь: разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения Владеть: способами разработки алгоритмов и программ, пригодных для практического применения Знать: языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ Уметь: применять языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды раз-

		работки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ Владеть: навыками применения языков программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ
	ОПК-7.3 Демонстрирует навыки программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач	Знать: основы программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач Уметь: демонстрировать навыки программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач Владеть: навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 з.е. (180 часов).