

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Алгоритмизация и программирование

1. Цель дисциплины: дать студентам представление о современных методах обработки информации и исследования явлений путем их численного моделирования на компьютерах, способствовать развитию их интеллектуальных, творческих способностей и критического мышления в ходе проведения исследований, анализа явлений, восприятия и интерпретации информации.

Задачи:

- познакомить обучающихся с работой персонального компьютера;
- освоить основы теории информации, включающие в себя вопросы представления, измерения и кодирования информации;
- научить студентов основам алгоритмизации на примере типовых задач программирования;
- научить студентов основам языка программирования Pascal.
- освоить приемы и методы программирования в операционной системе Windows;
- изучить основы построения численной модели физического явления.

2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы.

Дисциплина «Алгоритмизация и программирование» относится к дисциплинам обязательной части (Б1.0.11) основной образовательной программы в Модуле 1 (предметно-деятельностном (по отраслям) подготовки бакалавров по направлению 44.03.04 «Профессиональное обучение (по отраслям)», направленность (профиль) «информационные технологии»

3. Формируемые компетенции

В результате освоения дисциплины у обучающегося должны быть сформированы следующие компетенции:

ПК-4 Способен эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы

Индикаторы достижения компетенции:

ПК-4.1. Применяет современные подходы к информатизации при сопровождении технических и технологических средств сельского хозяйства

ПК-4.2. Выявляет причину и пути решения нештатных ситуаций в системах автоматического управления технологическими процессами

4. Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 часа или 4 зачетные единицы.

5. Форма контроля – зачет.